

致 BookOS 开发者的一封信

亲爱的开发者，

你好！很高兴你能加入到开发者行列，接下来我将简单地介绍一下此操作系统。

操作系统的本质就是资源管理和设备管理。在这个基础上，需要有处理器平台，内存管理，多任务，设备管理，文件系统，网络系统，图形界面。

BookOS 实现了部分功能，还有许多功能有待实现。而你，就有可能成为那些模块的缔造者！

请放心，你绝对不会因为不能搭建开发环境而止步，因为我将提供 windows 和 linux 下面环境搭建的教程。所以，不要担心，如果在搭建环境过程中遇到问题，可以直接发送邮件给我，或者其他方式联系我。

我们使用 c 需语言和 intel 汇编语言混合编译，使用 gcc 和 nasm 免费开源的编译器，一些与底层接口相关的，需要用汇编语言来编写，而其他的就可以用 c 语言来编写。我们统一把.c 和.asm 源代码编译成.o 对象文件，然后通过链接工具链接成 elf 格式的可执行文件(二进制格式也可以)。我们知道，操作系统是安装在磁盘上面的，启动的时候从磁盘加载操作系统到内存中运行。由于我们是运行在虚拟机中的，所以我们的磁盘也是虚拟的(其实就是一个文件而已)。磁盘有软盘，硬盘，光盘这些。目前，BookOS 采用软盘启动操作系统，也就是需要把我们的操作系统可执行文件放到软盘上。软盘镜像文件已经准备好了，只需要拿来使用就行。

接下来，就是需要一个虚拟机，有多个虚拟机提供选择，bochs,qemu,virtual box,vmware 都可以，出于方便考虑，推荐使用 qemu。

此后，就可以开始你的开发之旅了。

在编写代码方面，我希望我们可以采用比较统一的写法，这样使得整体都比较好维护和管理。

我们采用 git 作为版本控制，你需要掌握一些基本的使用方法。如果不会用命令行，可以下载桌面版本。

你所提交的代码，我会好好审查，有问题会和你协商，希望最后做出的是最佳的内容。

无论如何，欢迎你的到来。你，准备好了吗？

BookOS 作者，
2019.11.12